



DEMANDE INTERNATIONALE PUBLIÉE EN VERTU DU TRAITE DE COOPÉRATION EN MATIÈRE DE BREVETS (PCT)

(51) Classification internationale des brevets ⁶ : A63F 9/04, 5/04	A1	(11) Numéro de publication internationale: WO 97/18870 (43) Date de publication internationale: 29 mai 1997 (29.05.97)
--	----	--

(21) Numéro de la demande internationale: PCT/RO95/00016

(22) Date de dépôt international: 21 novembre 1995 (21.11.95)

(71)(72) Déposant et inventeur: ROMAN, Constantin [RO/RO];
Str. Theodor Aman 73-4, ap. 4, R-1100 Craiova Jud.Dolj
(RO).

(81) Etats désignés: AM, AU, BB, BG, BR, BY, CA, CH, CN, CZ, EE, FI, GE, HU, IS, JP, KE, KG, KP, KR, KZ, LK, LR, LT, LU, LV, MD, MG, MN, MW, MX, NO, NZ, PL, RU, SD, SE, SG, SI, SK, TJ, TM, TT, UA, UG, US, UZ, VN, brevet ARIPO (KE, LS, MW, SD, SZ, UG), brevet européen (AT, BE, CH, DE, DK, ES, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE), brevet OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

Publiée

Avec rapport de recherche internationale.

(54) Title: GAME OF CHANCE FOR CASINOS

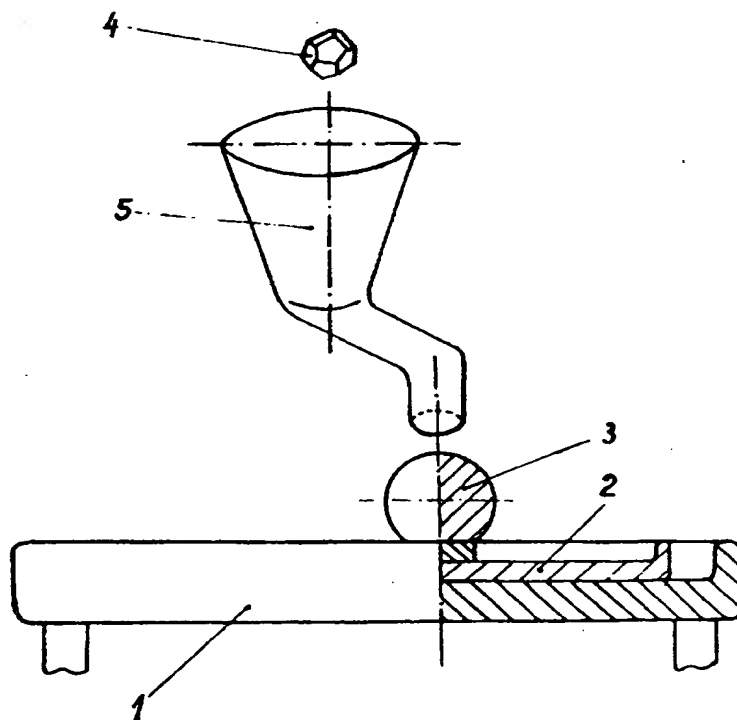
(54) Titre: JEU DE HASARD DESTINE AUX CASINOS

(57) Abstract

A game of chance that overcomes the disadvantages of roulette-type games is disclosed. The game comprises a game table (1) with three areas. The first area (a) comprises a rotary member (2) divided into 24 sectors by edges (d). A die (4) with twelve identical contact surfaces each having a regular pentagonal shape lands on said rotary member after being dropped through a funnel (5) and hitting a spherical ball-shaped rotary portion (3) rotating in the opposite direction to the rotary member (2). The second area (b) is used for storing chips and the third area (c) is divided into 24 sectors and used for holding chips when bets are placed.

(57) Abrégé

Jeu de hasard selon l'invention qui élimine les désavantages des jeux de type roulette par le fait qu'il consiste dans une table de jeu (1) sur laquelle sont disposées trois zones, une zone (a) sur laquelle on pose un élément rotatif (2) ayant vingt-quatre secteurs séparés par des bordures (d), sur lequel tombe un dé (4) ayant douze facettes de contact égales sous forme de pentagone régulier, qui est lancé par un entonnoir (5) et qui cogne dans son tracé une pièce rotative (3) sous forme de calotte sphérique qui tourne dans un sens inverse par rapport à l'élément rotatif (2), une zone (b) réservée au dépôt des jetons et une zone (c), divisée en vingt-quatre secteurs, réservée à l'emplacement des jetons pour les paris.



UNIQUEMENT A TITRE D'INFORMATION

Codes utilisés pour identifier les Etats parties au PCT, sur les pages de couverture des brochures publiant des demandes internationales en vertu du PCT.

AT	Arménie	GB	Royaume-Uni	MW	Malawi
AT	Autriche	GE	Géorgie	MX	Mexique
AU	Australie	GN	Guinée	NE	Niger
BB	Barbade	GR	Grèce	NL	Pays-Bas
BE	Belgique	HU	Hongrie	NO	Norvège
BF	Burkina Faso	IE	Irlande	NZ	Nouvelle-Zélande
BG	Bulgarie	IT	Italie	PL	Pologne
BJ	Bénin	JP	Japon	PT	Portugal
BR	Brsil	KE	Kenya	RO	Roumanie
BY	Bélarus	KG	Kirghizistan	RU	Fédération de Russie
CA	Canada	KP	République populaire démocratique de Corée	SD	Soudan
CF	République centrafricaine	KR	République de Corée	SE	Suède
CG	Congo	KZ	Kazakhstan	SG	Singapour
CH	Suisse	LI	Liechtenstein	SI	Slovénie
CI	Côte d'Ivoire	LK	Sri Lanka	SK	Slovaquie
CM	Cameroon	LR	Libéria	SN	Sénégal
CN	Chine	LT	Lituanie	SZ	Swaziland
CS	Tchécoslovaquie	LU	Luxembourg	TD	Tchad
CZ	République tchèque	LV	Lettonie	TG	Togo
DE	Allemagne	MC	Monaco	TJ	Tadjikistan
DK	Danemark	MD	République de Moldova	TT	Trinité-et-Tobago
EE	Estonie	MG	Madagascar	UA	Ukraine
ES	Espagne	ML	Mali	UG	Ouganda
FI	Finlande	MN	Mongolie	US	Etats-Unis d'Amérique
FR	France	MR	Mauritanie	UZ	Ouzbékistan
GA	Gabon			VN	Viet Nam

JEU DE HASARD DESTINE AUX CASINOS

5

DOMAINE TECHNIQUE

L'invention concerne un jeu de hasard destiné spécialement aux casinos, nommé "ROZAR-BUCUREȘTI", le niveau du profit étant dépendant du secteur dans lequel tombe le dé, de la chiffre
10 et la couleur de la facette supérieure du dé et du nombre de jetons parés.

TECHNIQUE ANTÉRIEURE

On connaît des jeux de hasard de type roulette dans lesquels le niveau du profit est déterminé
15 par la position d'une bille dans les secteurs coloriés et numérotés de l'élément rotatif, et aussi par le nombre de jetons parés. Le désavantage de ce jeu consiste dans la possibilité de pouvoir contrôler la position que la bille occupera après son lancement dans la zone de jeu, mettant donc en question l'idée de base du jeu, cet-à-dire la chance, le hasard.

EXPOSÉ DE L'INVENTION

20 Le problème que cette invention résoudre est de rendre l'entier jeu dépendant de hasard, en combinant trois éléments qui conduisent au profit: le dé colorié et numéroté, le secteur colorié et numéroté sur lequel s'arrête le dé et les chiffres et les couleurs de la zone sur laquelle on fait le pari.

Le jeu de hasard selon l'invention élimine les désavantages des jeux de type roulette par le fait qu'il consiste dans une table de jeu sur laquelle sont disposées trois zones: une zone sur laquelle on
25 pose un élément rotatif ayant vingt-quatre secteurs-séparés par des bordures, sur lequel tombe un dé ayant douze facettes de contact égales sous forme de pentagone régulier, qui est lancé par un entonnoir et qui cogne dans son tracé une pièce sous forme de calotte sphérique qui tourne dans un sens inverse par rapport à l'élément rotatif, une zone réservée au dépôt de jetons et une zone divisée en vingt-quatre secteurs, réservée à l'emplacement de jetons pour les paris.

30 Par l'application de cette invention on obtient les avantages suivantes:

- simplicité dans le déroulement du jeu;
- possibilités des profits substantiellement multipliés;

- 5
- élimination de la possibilité de diriger le profit;
 - bref délai de déroulement d'un jeu;
 - possibilité offert au joueur de participer directement au déroulement du jeu par le lancement du dé.

DESCRIPTION SOMMAIRE DES DESSINS

10 On donne par la suite un exemple de manière de réaliser l'invention, concernant aussi les figures 1-4, qui représentent:

Figure 1: une vue frontale de l'élément rotatif et du dispositif sous forme d'entonnoir pour le lancement du dé;

Figure 2: une vue en plan de la table de jeu;

15 Figure 3: une vue en plan de l'élément rotatif;

Figure 4: une vue de la dé.

MANIÈRE DE RÉALISER L'INVENTION

20 Le jeu de hasard "ROZAR-BUCUREȘTI" selon l'invention consiste dans une table de jeu (1) couverte par un matériel textile de type drap, sur laquelle sont disposées trois zones, à savoir: une zone (a) sur laquelle on pose un élément rotatif (2), une zone (b) réservée au dépôt de jetons et une zone (c) réservée à l'emplacement de jetons pour les paris, qui est divisée en vingt-quatre secteurs.

25 L'élément rotatif (2) est divisé en vingt-quatre secteurs égaux, numérotés, séparés par des bordures (d) et coloriés comme suivant: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 rouge, 13, 14, 15, 22, 23, 24 vert et 16, 17, 18, 19, 20, 21 bleu, et contient dans son centre une pièce rotative (3) sous forme de calotte sphérique, à qui on imprime un mouvement de sens inverse par rapport à celui de l'élément (2).

Sur la pièce rotative (3) est lancé le dé (4), par un entonnoir (5) qui est suspendu et soutenu sur la table de jeu (1) par un dispositif connu en lui-même, non-figuré.

30 Le dé (4) a une forme spéciale, avec douze facettes de contact égales sous forme de pentagone régulier, chaque facette ayant imprimé sur elle un numéro, de 1 jusqu'à 12, colorié. Les numéros sont couplés deux par deux, chaque couple représentant au fond deux facettes parallèles et opposées du dé, par exemple au numéro 1 bleu d'une facette correspond le numéro 2 vert situé sur la facette parallèle

avec la facette sur laquelle on trouve le numéro 1. Par conséquence, les numéros impairs sont coloriés en bleu et les numéros pairs en vert. Le matériel d'exécution du jeu est un matériel homogène.

Après la commande du dirigeant du jeu on parie en déposant des jetons dans la zone (c), qui est divisée en vingt-quatre secteurs arrangés en quatre lignes et six colonnes numérotés successivement de 1 jusqu'à 24. Les premiers douze secteurs, de 1 à 12, sont coloriés en rouge, les secteurs 13, 14, 15, 22, 23, 24 en vert et les secteurs 16, 17, 18, 19, 20, 21 en bleu, les jetons pouvant être déposés, au librement choix du joueur, dans l'intérieur d'un ou de plusieurs secteurs.

Dans l'étape suivante du jeu on lance le dé (4), soit par le dirigeant du jeu, soit par un des joueurs. Le dé (4) tombe de l'entonnoir (5) sur la pièce rotative (3) et est jeté dans une direction aléatoire sur l'élément rotatif (2). Le dé (4) s'arrêtera sur un des vingt-quatre secteurs de l'élément (2).

Les gagnants seront les joueurs qui ont parié sur le numéro identique avec le numéro imprimé sur le secteur dans lequel le dé (4) s'est arrêté. Par exemple, un joueur a posé un jeton sur le numéro 7 de la zone (c). Le dé (4) s'est arrêté sur le secteur numéro 7 de l'élément rotatif (2). Dans cette situation, pour un seul jeton déposé, le gagnant recevra autres vingt-quatre jetons de la même valeur.

Une autre variante gagnante, dans la situation où le dé (4) s'arrête sur un secteur numéroté de 1 à 12, est celle dans laquelle le numéro imprimé sur la facette supérieure du dé (4) est identique avec le numéro du secteur sur lequel s'arrête le dé (4) et aussi avec le numéro sur lequel on a parié, dans cette situation le joueur gagnant quarante-huit jetons pour un jeton parié. Par exemple, si un joueur a parié sur le numéro 12 de la zone (c) de la table de jeu (1), si le dé (4) s'est arrêté dans le secteur numéro 12 et si la facette supérieure indique le numéro 12, alors le joueur gagnera quarante-huit jetons de la même valeur pour chaque jeton parié.

Dans la situation où un joueur a parié sur un numéro de 13 à 24, le numéro sur lequel il a parié sera gagnant si la couleur du numéro imprimé sur la facette supérieure du dé (4) arrêté est identique avec la couleur correspondante à la couleur du numéro parié. Par exemple, un joueur qui a parié sur le numéro 13 sera gagnant dans la situation où la couleur du numéro imprimé sur la facette supérieure du dé (4) arrêté est identique avec la couleur du numéro 13 de la zone (c) de la table de jeu (1) et recevra vingt-quatre jetons de la même valeur pour chaque jeton parié.

5

REVENDEICATIONS

10 1. Jeu de hasard , caracterisé par le fait que, pour éliminer certains facteurs qui influencent l'obtention de profits, consiste dans une table de jeu (1) sur laquelle sont disposées trois zones, une zone (a) sur laquelle on pose un élément rotatif (2) muni de vingt-quatre secteurs separés par des bordures (d), sur lequel tombe un dé (4) lancé vers la zone (a) par un entonnoir (5) orienté avec son axe verticale dans le prolongement de l'axe d'une pièce rotative (3) à qui on imprime un mouvement de rotation de sens
15 inverse au sens du mouvement de l'élément (2), une zone (b) réservée au dépôt de jetons et une zone (c), divisée en vingt-quatre secteurs, réservée à l'emplacement de jetons pour les paris.

20 2. Jeu de hasard, selon la revendication 1, caracterisé par le fait qu'un élément rotatif (2) est divisé en vingt-quatre secteurs égales, numérotés, separés par des bordures (d) et coloriés de la manière suivante: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 rouge, 13, 14, 15, 22, 23, 24 vert et 16, 17, 18, 19, 20, 21 bleu.

25 3. Jeu de hasard, selon la revendication 1, caracterisé par le fait qu'il est muni d'un dé (4) ayant douze facettes de contact égales sous forme de pentagone régulier, sur chaque facette étant imprimé un numéro, de 1 jusqu'à 12, colorié, les numéros impair en bleu et les numéros pair en vert, leur alternance representant au fond deux facettes parallèles et opposées du dé (4), le materiel d'exécution du dé étant un materiel homogène.

30

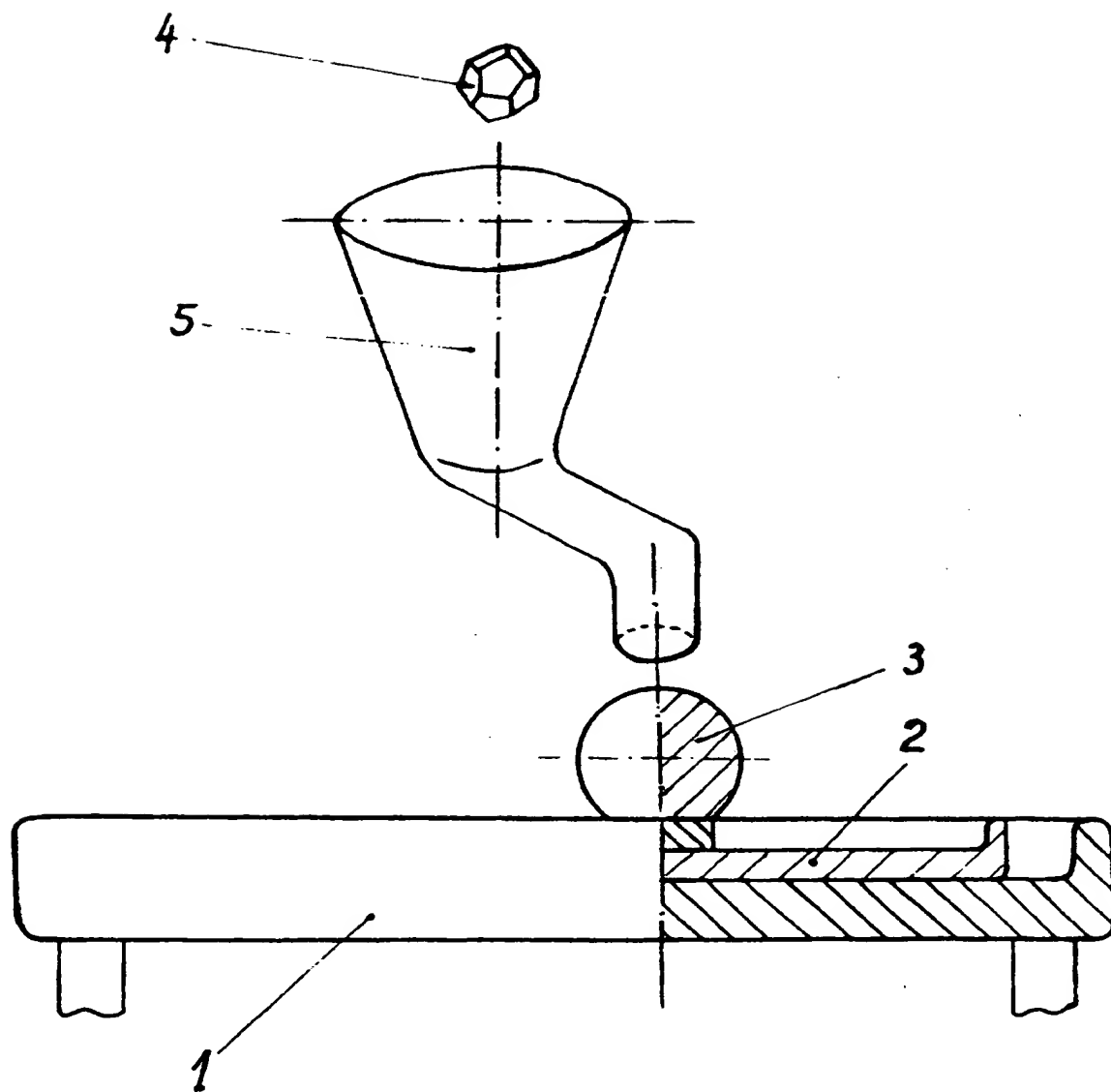
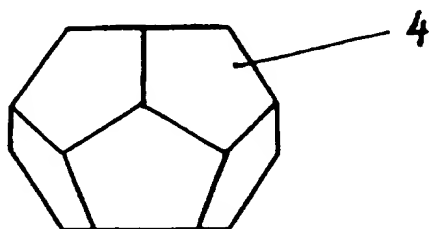
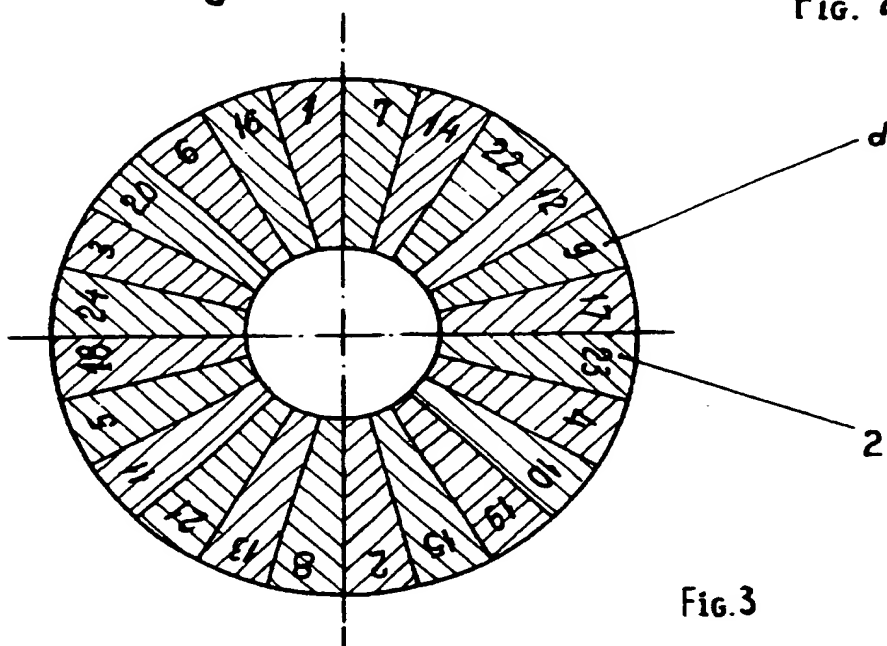
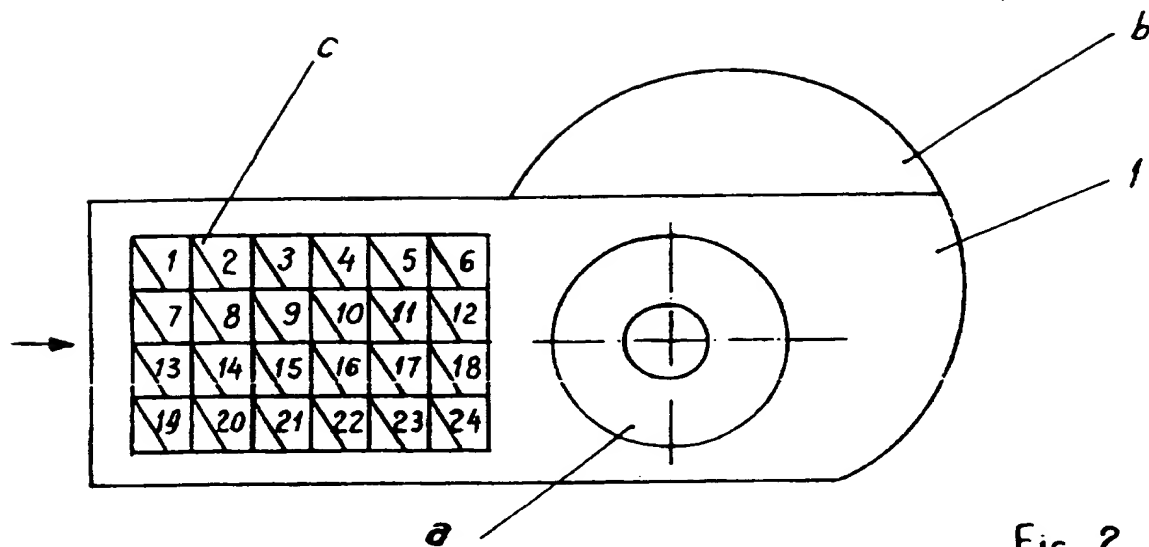


Fig.1



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International Application No
PCT/RO 95/00016

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER
IPC 6 A63F9/04 A63F5/04

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)
IPC 6 A63F

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practical, search terms used)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category *	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	US,A,3 989 252 (MATTSON) 2 November 1976 see claim 1	1
A	US,A,2 125 696 (SURPRISE) 2 August 1936 see page 1, left-hand column, line 30 - line 35	1
A	FR,A,1 105 314 (GOLAZ) 29 November 1955 see page 1, right-hand column, paragraph 2	1

☐ Further documents are listed in the continuation of box C.

☒ Patent family members are listed in annex.

* Special categories of cited documents:

- "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance
- "E" earlier document but published on or after the international filing date
- "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)
- "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means
- "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

- "T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
- "X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
- "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
- "&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

26 June 1996

Date of mailing of the international search report

03.07.96

Name and mailing address of the ISA

European Patent Office, P.B. 5818 Patentlaan 2
NL - 2280 HV Rijswijk
Tel. (+ 31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl,
Fax (+ 31-70) 340-3016

Authorized officer

Glas, J

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

Information on patent family members

Int. l. Application No

PCT/RO 95/00016

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)	Publication date
US-A-3989252	02-11-76	NONE	
US-A-2125696	02-08-38	NONE	
FR-A-1105314	29-11-55	NONE	

RAPPORT DE RECHERCHE INTERNATIONALE

Der. : Internationale No
PCT/RO 95/00016

A. CLASSEMENT DE L'OBJET DE LA DEMANDE
CIB 6 A63F9/04 A63F5/04

Selon la classification internationale des brevets (CIB) ou à la fois selon la classification nationale et la CIB

B. DOMAINES SUR LESQUELS LA RECHERCHE A PORTE

Documentation minimale consultée (système de classification suivi des symboles de classement)
CIB 6 A63F

Documentation consultée autre que la documentation minimale dans la mesure où ces documents relèvent des domaines sur lesquels a porté la recherche

Base de données électronique consultée au cours de la recherche internationale (nom de la base de données, et si cela est réalisable, termes de recherche utilisés)

C. DOCUMENTS CONSIDERES COMME PERTINENTS

Catégorie *	Identification des documents cités, avec, le cas échéant, l'indication des passages pertinents	no. des revendications visées
A	US,A,3 989 252 (MATTSON) 2 Novembre 1976 voir revendication 1 ---	1
A	US,A,2 125 696 (SURPRISE) 2 Août 1936 voir page 1, colonne de gauche, ligne 30 - ligne 35 ---	1
A	FR,A,1 105 314 (GOLAZ) 29 Novembre 1955 voir page 1, colonne de droite, alinéa 2 -----	1

☐ Voir la suite du cadre C pour la fin de la liste des documents

☒ Les documents de familles de brevets sont indiqués en annexe

* Catégories spéciales de documents cités:

- *A* document définissant l'état général de la technique, non considéré comme particulièrement pertinent
- *E* document antérieur, mais publié à la date de dépôt international ou après cette date
- *L* document pouvant jeter un doute sur une revendication de priorité ou cité pour déterminer la date de publication d'une autre citation ou pour une raison spéciale (telle qu'indiquée)
- *O* document se référant à une divulgation orale, à un usage, à une exposition ou tout autres moyens
- *P* document publié avant la date de dépôt international, mais postérieurement à la date de priorité revendiquée

- *T* document ultérieur publié après la date de dépôt international ou la date de priorité et n'appartenant pas à l'état de la technique pertinent, mais cité pour comprendre le principe ou la théorie constituant la base de l'invention
- *X* document particulièrement pertinent, l'invention revendiquée ne peut être considérée comme nouvelle ou comme impliquant une activité inventive par rapport au document considéré isolément
- *Y* document particulièrement pertinent, l'invention revendiquée ne peut être considérée comme impliquant une activité inventive lorsque le document est associé à un ou plusieurs autres documents de même nature, cette combinaison étant évidente pour une personne du métier
- *Z* document qui fait partie de la même famille de brevets

Date à laquelle la recherche internationale a été effectivement achevée

26 Juin 1996

Date d'expédition du présent rapport de recherche internationale

03.07.96

Nom et adresse postale de l'administration chargée de la recherche internationale
Office Europeen des Brevets, P.B. 5818 Patentlaan 2
NL - 2280 HV Rijswijk
Tel. (+ 31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl,
Fax (+ 31-70) 340-3016

Fonctionnaire autorisé

Glas, J

RAPPORT DE RECHERCHE INTERNATIONALE

Renseignements relatifs aux membres de familles de brevets

Der. Internationale No

PCT/RO 95/00016

Document brevet cité au rapport de recherche	Date de publication	Membre(s) de la famille de brevet(s)	Date de publication
US-A-3989252	02-11-76	AUCUN	
US-A-2125696	02-08-38	AUCUN	
FR-A-1105314	29-11-55	AUCUN	